

Sillamäe lasteaias Päikseke rühmaõpetajad hakkasid 2018.a. novembrist rahalise toetuse HITSA poolt digiseadmeid õppetegevuses. Digiseadmetega õppetegevus lasteaias korraldatakse regulaarselt aiarühmades alates 3. eluaastast.

Robootikategevuse eesmärgid:

- Laps tutvub lihtsate programmeerimis võtetega mängulisel moel.
- Laps tunneb rõõmu robotiga tegutsemisest.
- Lapsed teevad omavahel koostööd.
- Laps saab aru põhjus-tagajärg seosest.
- Arendada laste eesti keelt ja rikastada emakeelt.
- Laps oskab oma tegevust kavandada ja hinnata.

Õppe –ja kasvatustegevuse põhimõtted:

- Robootika toimub integreerituna, lõimituna õppekavavaldkondade ja –tegevustega.
- Lapsed tutvuvad lihtsate programmeerimisvõimaluste ja -keskkonnadega mänguliste

vahendite *Blue-Bot*, *Ozobot* abil. Laste digipädevuste alusoskuste kujundamine.

- Meeskonnas on tõstetud töötamise oskus, teistega arvestamine ja koostöö.
- Õppimine toetub lapse loomulikule huvile ja võimaldab praktiliste lahenduste leidmist.
- Lapse iseseisvuse, ettevõtlikuse, tähelepanu, kannatlikkuse, fantaasia ja arengu toetamine.

Lapse arengu eeldatavad tulemused:

- Oskab tegutseda meeskonnas, arvestab kaaslastega.
- Avastab maailma läbi teaduse, tehnoloogia ja uurimustööle.
- Oskab algtasemel programmeerida (*Blue-Boti*, *Ozoboti* liikumist juhtida).
- Kasutab loogilist ja loovat mõtlemist, probleemilahendamisoskust.
- Oskab luua haridusrobotile (*Ozobotile*) lihtsaid liikumisradu, oskab ennustada roboti

käitumist vastavalt eelnevalt kujundatud rajale, arusaadavalt põhjendada roboti liikumist.

- Laps oskab luua loomingulisi ehitusi (*Lego Education Steam Park*).
- Laps oskab mõõta ja hinnata erinevaid teepikkusi, oskab hinnata ja tunnetada liikuva objekti kiirust.
- Saab aru lihtsamatest seostest (hulk, põhjus, tagajärg), tajub esemeid, sündmusi ja nähtusi tervikuna;
- Rühmitab esemeid ja nähtusi erinevate tunnuste alusel.
- Kasutab kordamist materjali meeldejätmiseks;
- Suhtub õppimisse positiivselt – tahab õppida, uurida, esitada küsimusi, avastada ja katsetada;
- Omab esimesi teadmisi lihtsamate digiseadmete juhtimisest ja programmeerimisest.
- Oskab etteantud vahendite abil rääkida erinevaid lugusid, jagab oma kogemusi ja avastusi teistega.
- Teab, kuidas luua robotiga erinevaid lugusid, matkib kuuldot ja loob iseseisvalt ideid.
- Oskab töövahendeid sorteerida ja luua töökohta.
- Kavandab ja korraldab oma igapäevategevusi ja viib alustatud tegevused lõpuni

Abimaterjalid: koolitused: <http://www.futurerobotics.ee/p/haridusrobotite-koolitused.html> ,
temaatiline töövihik, multikad ja lauamäng <http://www.jankujuss.ee/p/robootika.html>,
Ozobot: <https://ozoblockly.com/>